Район №1: стартовая локация (место начала игры, ресурсы низкого уровня), «Безопасная зона» (низкий уровень преступности)

Район №2: «Преступная зона» (много ресурсов, но высокий уровень преступности, мало торговцев)

Район №3: «Торговая зона» (много торговцев, из преступников только карманники, редко – воры и мародёры)

\*Район №4: «Мёртвая зона» (крайне мало NPC) (?)

Пригород: Высокий уровень преступности, много несмертельных ловушек, несколько лагерей бандитов

Тёмный лес: Много смертельных ловушек, много агрессивных зверей, много воров и мародёров.